

Obec Brekov S/N 1

Návrh rozpočtu - rekapitulácia

PRÍJMY

Schválený: 14.12.2023

Vyvesený: 28.11.2023

Účinnosť: 01.01.2024

Zvesený:

Strana č. 1

Príjmy podľa ekonomickej klasifikácie		Skutočné plnenie		Rozpočet roku 2023		Návrh rozpočtu		
Položka	Popis ekonomickej klasifikácie	2021	2022	Schvávený	Očakávaná skut.	2024	2025	2026
111 ***	DAN Z PRÍJMOV FYZICKEJ OSOBY	442 612,-	466 817,49	473 122,-	473 122,-	490 358,-	490 358,-	490 358,-
121 ***	DAŇ Z NEHNUTEĽNOSTÍ	20 036,-	18 120,20	20 036,-	20 036,-	38 150,-	38 150,-	38 150,-
133 ***	DANE ZA ŠPECIFICKÉ SLUŽBY	13 880,-	12 427,47	20 652,-	20 652,-	22 132,-	22 132,-	22 132,-
134 ***	DANE Z POUŽÍVANIA TOVAROV A Z POVOLENIA	530,-		530,-	530,-	530,-	530,-	530,-
212 ***	PRÍJMY Z VLASTNÍCTVA	3 000,-	480,76	3 000,-	3 000,-	3 000,-	3 000,-	3 000,-
221 ***	ADMINISTRATÍVNE POPLATKY	2 450,-	1 390,76	2 450,-	2 450,-	2 450,-	2 450,-	2 450,-
223 ***	POPL.A PLATBY Z NEPRIEMysel. A NÁHODNÉHO	12 196,-	16 179,98	12 196,-	12 196,-	19 296,-	19 296,-	19 296,-
242 ***	Z VKLADOV	10,-		10,-	10,-	10,-	10,-	10,-
292 ***	OSTATNÉ PRÍJMY	19 019,-	5 774,97		18 743,75			
311 ***	GRANTY		200,-					
312 ***	TRANSFERY V RÁMCI VEREJNEJ SPRÁVY	198 202,-	265 809,97	1 452 789,98	193 023,56	261 270,-	261 270,-	261 270,-
	1 Časť I. Bežný rozpočet	711 935,-	787 201,60	1 984 785,98	743 763,31	837 196,-	837 196,-	837 196,-
233 ***	PRÍJEM Z PREDAJA POZEMKOV A NEHMOTNÝCH A		23,-					
321 ***	GRANTY							
322 ***	TRANSFERY V RÁMCI VEREJNEJ SPRÁVY		226 827,-					
321 ***	GRANTY		903,37					
	2 Časť I. Kapitálový rozpočet		227 753,37					
453 ***	PROSTRIEDKY Z PREDCHÁDZAJÚCICH ROKOV	44 105,69			180 428,84	324 341,43		
454 ***	PREVOD PROSTRIEDKOV Z PEŇAZNÝCH FONDov	129 991,22	129 991,-	75 499,-	75 499,-	54 008,-	54 008,-	54 008,-
456 ***	INÉ PRÍJMOVÉ FINANČNÉ OPERÁCIE	200,-		200,-	200,-	200,-	200,-	200,-
	3 Časť II. Finančné operácie	174 296,91	129 991,-	75 699,-	256 127,84	378 549,43	54 208,-	54 208,-
	CELKOM P R Í J M Y	886 231,91	1 144 945,97	2 060 484,98	999 891,15	1 215 745,43	891 404,-	891 404,-